



F.I.G.C. – L.N.D. DELEGAZIONE PROVINCIALE ISERNIA

Viale dei Pentri n° 159 Isernia – Telefono 0865415387 Fax 0865414885 Email cplnd.isernia@figc.it

Torneo ESORDIENTI MISTI 9C9 – Stagione Sportiva 2021/2022

REGOLAMENTO:

A) CARATTERISTICHE DELL'ATTIVITÀ

L'attività della categoria "Esordienti" ha carattere ludico-promozionale e di approfondimento tecnico e formativo e viene organizzata su base strettamente locale.

B) ORGANIZZAZIONE DELL'ATTIVITÀ

La Delegazione LND di Isernia organizza il Torneo Esordienti 9c9 suddividendo le squadre iscritte in più gironi. La formula di svolgimento prevede la disputa di gare di andata e ritorno tra le squadre inserite nello stesso girone. Al termine di questa fase sono previste feste a livello Provinciale, i regolamenti di accesso saranno successivamente pubblicati.

Le gare di tutte le fasi del Torneo Esordienti saranno dirette da arbitri federali designati dalla sezione AIA di Isernia. Le spese arbitrali sono a carico delle società (50% ciascuna).

C) MODALITÀ DI SVOLGIMENTO DELLA PARTITA

Nella categoria Esordienti le gare si giocano tra 9 calciatori per squadra. La gara 9c9 viene giocata in campi la cui lunghezza è pari alla distanza da un'area di rigore all'altra (circa 65-70 mt). Vedi punto E per suddivisione campo.

Le porte debbono essere di misure ridotte (5-6 m x 1.8-2 m) e dovranno essere posizionate sulla linea dell'area di rigore. **Le stesse dovranno obbligatoriamente essere provviste di ancoraggi al suolo o zavorre di sicurezza al fine di prevenirne la caduta. Gli arbitri designati per le gare in assenza di detti dispositivi di sicurezza dovranno impedire l'inizio della gara.**

I palloni devono essere di circonferenza ridotta e peso contenuto convenzionalmente identificabili con il n. 4.

Inoltre, nel modello di gioco previsto per questa fascia d'età, viene applicata la regola del fuorigioco, con la particolarità di limitarla alla linea dell'area di rigore a 13 mt dalla linea di fondo.

Da questa stagione sportiva è stata introdotta la **Zona di 'No Pressing'**: in occasione della rimessa dal fondo, non è permesso ai giocatori della squadra avversaria di superare la linea determinata dal limite dell'area di rigore e dal suo prolungamento fino alla linea laterale, permettendo di far giocare la palla sui lati al di fuori dell'area di rigore. Il gioco comincia normalmente quando il giocatore fuori dall'area riceve la palla. È chiaro che nell'etica della norma i giocatori avversari dovranno comunque permettere lo sviluppo iniziale del gioco, evitando di andare velocemente in pressione appena effettuata la rimessa in gioco.

Tuttavia, non è consentito trattenere la palla all'interno della Zona di 'No Pressing' per un tempo superiore a quello necessario per effettuare la ripresa del gioco. Eventuali abusi, volti a perdere tempo, saranno puniti dall'arbitro come comportamento antisportivo.

La gara, indipendentemente dal numero dei giocatori, fino ad un massimo di 18 calciatori, verrà suddivisa in 3 tempi di 20' ciascuno, durante i quali tutti i partecipanti iscritti nella lista dovranno giocare almeno un tempo dei primi due, mentre nel terzo dovranno essere effettuate sostituzioni con il sistema dei "cambi liberi" utilizzando la procedura cosiddetta "volante".

Si ricorda altresì che, al fine di migliorare la comunicazione tra bambini/e e tecnico, sarà possibile e opportuno, nell'arco di ciascun tempo di gioco, utilizzare, da parte di ciascuna squadra, un time-out della durata di 1'.

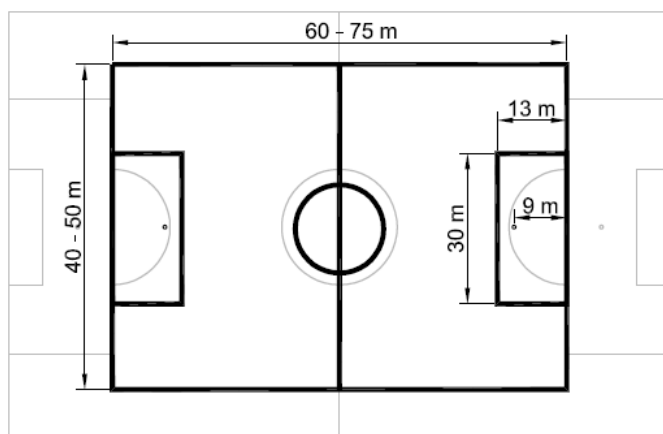
D) LIMITI DI ETÀ

Esordienti di età mista

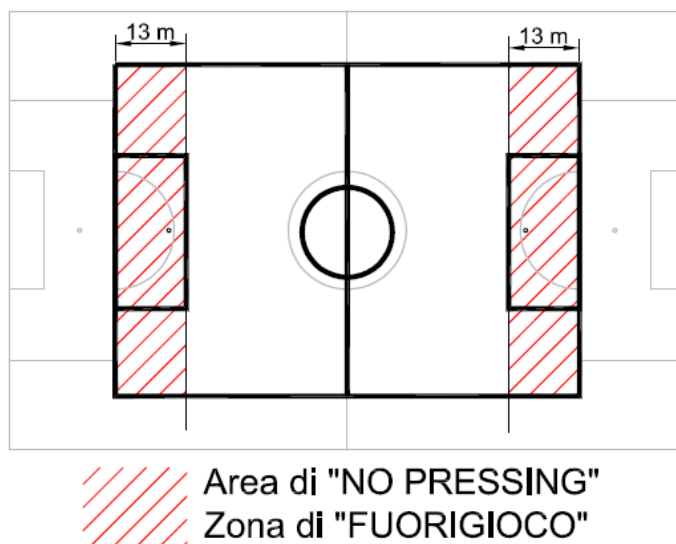
Il Torneo è riservato ai calciatori nati nel 2009 e nel 2010, con possibilità di utilizzare anche giovani che abbiano anagraficamente compiuto il decimo anno di età nell'anno in cui ha inizio la stagione sportiva (ovvero nati nel 2011).

E) CAMPO DA GIOCO

Di seguito viene riportato lo schema per la suddivisione di un campo di calcio a 11 regolamentare



Nello schema riportato sotto vengono evidenziate in rosso le zone in cui è attiva la regola del fuorigioco in fase di attacco "ZONA DI FUORIGIOCO", e "ZONA DI NO PRESSING" quando il pallone viene rimesso in gioco da rimessa dal fondo.



F) ISCRIZIONE DI PIU' SQUADRE PER UNA STESSA SOCIETA'

Tutte le squadre iscritte al Torneo di una stessa società partecipano con diritto di classifica. Le società che iscrivono più squadre devono obbligatoriamente presentare prima dell'inizio del torneo la lista dei calciatori appartenenti ad ogni singola squadra (anche se inserite in gironi differenti), per l'intera durata del Torneo non sono previsti scambi di calciatori tra le liste di una stessa società. È possibile aggiungere in lista nuovi calciatori tesserati durante la stagione. L'utilizzo di un calciatore non presente nella lista della squadra comporta la perdita della gara con il punteggio di 0-3 (sconfitta in tutti e tre i tempi).

G) RISULTATO DELLE GARE

Nelle categorie Pulcini ed Esordienti ciascun tempo è una mini gara che si conclude con un proprio risultato. I tempi successivi al primo (secondo e terzo) inizieranno con il punteggio di 0-0. Il risultato finale della gara sarà determinato dal numero di mini-gare tempi di gioco) vinte da ciascuna squadra (1 punto per ciascun tempo vinto o pareggiato).

ESEMPI CALCOLO RISULTATO FINALE

Pareggio in tutti e tre i tempi della gara: risultato finale 3-3

Due tempi in pareggio ed un tempo vinto da una delle due squadre: 3-2

Un tempo in pareggio e due tempi vinti da una delle due squadre: 3-1

Vittoria della stessa squadra in tutti e tre i tempi: 3-0

Una vittoria a testa ed un pareggio nei tre tempi: 2-2

Due vittorie di una squadra ed una vittoria dell'altra nei tre tempi: 2-1

H) GIORNATE DI GIOCO

La disputa delle partite dovrà avvenire nei giorni e negli orari pubblicati nei programmi gare del comunicato ufficiale.

Tutte le eventuali variazioni inerenti giorni ed orari di gioco concordate tra le società dovranno essere comunicate ed autorizzate dalla scrivente Delegazione Provinciale. Qualora sia necessario individuare la data per il recupero di una gara e non vi sia accordo tra le società la stessa sarà stabilita d'ufficio dalla segreteria della Delegazione Provinciale.

I) RISULTATI, CLASSIFICHE E GIUSTIZIA SPORTIVA

I risultati, le classifiche ed i provvedimenti disciplinari verranno pubblicati con cadenza settimanale nel comunicato ufficiale della Delegazione Provinciale di Isernia.

L) RINUNCIA ALLA DISPUTA DI GARE

Eventuali rinunce alle gare dei Tornei Esordienti saranno sanzionate come segue:

AMMENDE PER RINUNCIA	
1°rinuncia:	€ 10,00
2° rinuncia ed esclusione:	€ 25,00 + € 100,00 a titolo di prima sanzione decuplicata.

Oltre alle sanzioni sopra indicate, alle società rinunciatarie saranno addebitate le somme a titolo di concorso alle spese sostenute per l'organizzazione dell'attività giovanile da parte delle Delegazioni Provinciali, secondo lo schema seguente:

ADDEBITO SPESE SOSTENUTE PER ORGANIZZAZIONE ATTIVITA' SGS	
prima rinuncia:	€ 50,00
seconda rinuncia:	€ 100,00

Si precisa che dette sanzioni saranno utilizzate per l'acquisto di materiale sportivo a beneficio delle società che hanno svolto il torneo nel rispetto del regolamento.

Per quanto non descritto in merito a norme e regolamenti che caratterizzano l'attività, si dovrà fare riferimento alle "Norme Generali" della categoria Esordienti e alle "Norme Regolamentari delle Categorie di Base" pubblicate nel CU n°1 del Settore Giovanile e Scolastico della corrente stagione sportiva.

TABELLA RIEPILOGATIVA REGOLAMENTO TORNEO ESORDIENTI 9C9

	ESORDIENTI MISTI
Anno di Nascita	2009/2010 Possono partecipare anche i giovani nati nel 2011 purché abbiano anagraficamente compiuto i dieci anni di età.
Gara/Confronto	9 contro 9
Tempi di Gioco	3 tempi di 20 minuti ciascuno
Time-out	Ciascun Tecnico in ogni tempo di gioco può richiedere 1 Time-Out della durata di 1'. Il Time-Out può essere richiesti quando il gioco è fermi e la palla è in possesso della squadra che lo richiede nella propria metà del campo.
Dimensioni Campo	60≈75 m x 40≈50 m
Dimensioni Porte (m)	5,00 - 6,00 m x 1,80 - 2,00 m
Dimensione area di rigore	(larghezza ≈ 30m x lunghezza ≈ 13m) Si possono usare anche delimitatori di spazio, preferibilmente piatti, ecc
Pallone	n°4 in gomma, doppio o triplo strato, o cuoio
Calcio di Punizione	I calci di punizione possono essere diretti o indiretti, come previsto da "Il regolamento del Giuoco del Calcio"
Barriera	Distanza barriera: 7 m
Calcio di Rigore	Si concede per fallo evidente; distanza dischetto del rigore 9 m
Ammonizione	Come previsto da "Il regolamento del Gioco del Calcio"
Espulsione	E' prevista l'espulsione dal campo per comportamenti particolarmente gravi; è ammessa la sostituzione del calciatore espulso nei tempi di gioco successivi a quello in cui è avvenuta l'espulsione.
Rimesse Laterali	In base a quanto previsto da "Il regolamento del Gioco del Calcio"
Fuorigioco	Negli ultimi 13 m
Retropassaggio al Portiere	Concesso il retropassaggio al portiere, fatto salvo che la palla non può essere toccata con le mani dal portiere
Rimessa da fondocampo	Si effettua con palla a terra all'interno dell'area di rigore. Zona di 'No Pressing': in occasione della rimessa dal fondo, non è permesso ai giocatori della squadra avversaria di superare la linea determinata dal limite dell'area di rigore e dal suo prolungamento fino alla linea laterale, permettendo di far giocare la palla sui lati al di fuori dell'area di rigore. Il gioco comincia normalmente quando il giocatore fuori dall'area riceve la palla. È chiaro che nell'etica della norma i giocatori avversari dovranno comunque permettere lo sviluppo iniziale del gioco, evitando di andare velocemente in pressione appena effettuata la rimessa in gioco.
Rilanci del portiere	E' opportuno che i rilanci del portiere, sia con le mani che con i piedi, non superino direttamente la metà campo in modo sistematico.
Saluti	Sia all'inizio che al termine della gara deve essere previsto obbligatoriamente il saluto tra le squadre ed il dirigente arbitro in cui le squadre si schierano in linea, una a fianco dell'altra, all'altezza del centrocampo, dandosi la mano.
Abbigliamento	Sono obbligatori parastinchi e scarpe con suola in gomma (non sono ammessi tacchetti in alluminio)
Alla fine della gara, o in fase di riscaldamento si suggerisce di prevedere una rapida <u>sfida di abilità tecnica</u> (shoot-out 1vs1 portiere). I punteggi realizzati NON SARANNO cumulati a quelli dei tre tempi di gioco regolamentari.	



FEDERAZIONE ITALIANA GIUOCO CALCIO – LEGA NAZIONALE DILETTANTI
DELEGAZIONE PROVINCIALE ISERNIA
CALENDARIO TORNEO PROVINCIALE ESORDIENTI 9C9
GIRONE - A

Andata	Giornata	Ritorno	Andata	Giornata	Ritorno	Andata	Giornata	Ritorno
21/11/2021	01	20/02/2022	28/11/2021	02	27/02/2022	05/12/2021	03	06/03/2022
OLIMPIC ISERNIA S.AGAPITO	CITTA' ISERNIA SAN LEUCIO	PRO CALCIO JUNIOR	SESTO CAMPANO	ATLETIK MIGNANO	OLIMPIC ISERNIA S.AGAPITO	ATLETIK MIGNANO	OLIMPIC ISERNIA S.AGAPITO	
ATLETIK MIGNANO	AESERNIA FRATERNA	AESERNIA FRATERNA	FOOTBALL VENAFARO sq.B	FOOTBALL VENAFARO sq.B	CITTA' ISERNIA SAN LEUCIO	FOOTBALL VENAFARO sq.B	CITTA' ISERNIA SAN LEUCIO	
FOOTBALL VENAFARO sq.B	PRO CALCIO JUNIOR	CITTA' ISERNIA SAN LEUCIO	ATLETIK MIGNANO	SESTO CAMPANO	AESERNIA FRATERNA	SESTO CAMPANO	AESERNIA FRATERNA	
RIPOSA: SESTO CAMPANO			RIPOSA: OLIMPIC ISERNIA S.AGAPITO			RIPOSA: PRO CALCIO JUNIOR		
Andata	Giornata	Ritorno	Andata	Giornata	Ritorno	Andata	Giornata	Ritorno
12/12/2021	04	13/03/2022	16/01/2022	05	27/03/2022	23/01/2022	06	03/04/2022
AESERNIA FRATERNA	PRO CALCIO JUNIOR	FOOTBALL VENAFARO sq.B	ATLETIK MIGNANO	CITTA' ISERNIA SAN LEUCIO	AESERNIA FRATERNA	CITTA' ISERNIA SAN LEUCIO	AESERNIA FRATERNA	
CITTA' ISERNIA SAN LEUCIO	SESTO CAMPANO	SESTO CAMPANO	OLIMPIC ISERNIA S.AGAPITO	OLIMPIC ISERNIA S.AGAPITO	PRO CALCIO JUNIOR	OLIMPIC ISERNIA S.AGAPITO	PRO CALCIO JUNIOR	
OLIMPIC ISERNIA S.AGAPITO	FOOTBALL VENAFARO sq.B	PRO CALCIO JUNIOR	CITTA' ISERNIA SAN LEUCIO	ATLETIK MIGNANO	SESTO CAMPANO	ATLETIK MIGNANO	SESTO CAMPANO	
RIPOSA: ATLETIK MIGNANO			RIPOSA: AESERNIA FRATERNA			RIPOSA: FOOTBALL VENAFARO sq.B		
Andata	Giornata	Ritorno	19/12/2021 – 09/01/2022 SOSTA NATALIZIA 06/02/2022-13/02/2022 SOTA TECNICA 20/03/2022 SOSTA TECNICA					
30/01/2022	07	10/04/2022						
SESTO CAMPANO	FOOTBALL VENAFARO sq.B							
PRO CALCIO JUNIOR	ATLETIK MIGNANO							
AESERNIA FRATERNA	OLIMPIC ISERNIA S.AGAPITO							
RIPOSA: CITTA' ISERNIA SAN LEUCIO								

Società	Campo di gioco	Giorno e orario di gioco
AESERNIA FRATERNA	Antistadio Lancellotta IS	Sabato ore 16.00
ATLETIK MIGNANO	Comunale Mignano Montelungo	Domenica ore 10.00
CITTA DI ISERNIA S.LEUCIO	Antistadio Lancellotta IS	Sabato ore 17.30
FOOTBALL VENAFAO sq. B	Marchese del Prete Venafo	Lunedì ore 16.00
OLIMPIC ISERNIA S.AGAPITO	Antistadio Lancellotta IS	Sabato ore 17.00
PRO CALCIO JUNIOR	Antis. sintetico Castel di Sangro	Lunedì ore 17.00
SESTO CAMPANO CALCIO	Comunale Sesto Campano	Lunedì ore 15.00



FEDERAZIONE ITALIANA GIUOCO CALCIO – LEGA NAZIONALE DILETTANTI
DELEGAZIONE PROVINCIALE ISERNIA
CALENDARIO TORNEO PROVINCIALE ESORDIENTI 9C9
GIRONE - B

Andata	Giornata	Ritorno	Andata	Giornata	Ritorno	Andata	Giornata	Ritorno
21/11/2021	01	20/02/2022	28/11/2021	02	27/02/2022	05/12/2021	03	06/03/2022
OLYMPIA AGNONESE	BOYS ROCCARAVINDOLA	FOOTBALL VENAFRO sq.C	CITTA' ISERNIA S.LEUCIO sq.B	PRO CALCIO JUNIOR sq. B	OLYMPIA AGNONESE			
PRO CALCIO JUNIOR sq. B	FOOTBALL VENAFRO	FOOTBALL VENAFRO	AESERNIA FRATERNA sq.B	AESERNIA FRATERNA sq.B	BOYS ROCCARAVINDOLA			
AESERNIA FRATERNA sq.B	FOOTBALL VENAFRO sq.C	BOYS ROCCARAVINDOLA	PRO CALCIO JUNIOR sq. B	CITTA' ISERNIA S.LEUCIO sq.B	FOOTBALL VENAFRO			
CITTA' ISERNIA S.LEUCIO sq.B	OLIMPIC ISERNIA S.AGAPITO sq.B	OLIMPIC ISERNIA S.AGAPITO sq.B	OLYMPIA AGNONESE	OLIMPIC ISERNIA S.AGAPITO sq.B	FOOTBALL VENAFRO sq.C			
Andata	Giornata	Ritorno	Andata	Giornata	Ritorno	Andata	Giornata	Ritorno
12/12/2021	04	13/03/2022	16/01/2022	05	27/03/2022	23/01/2022	06	03/04/2022
FOOTBALL VENAFRO	FOOTBALL VENAFRO sq.C	AESERNIA FRATERNA sq.B	PRO CALCIO JUNIOR sq. B	BOYS ROCCARAVINDOLA	FOOTBALL VENAFRO			
BOYS ROCCARAVINDOLA	CITTA' ISERNIA S.LEUCIO sq.B	CITTA' ISERNIA S.LEUCIO sq.B	OLYMPIA AGNONESE	OLYMPIA AGNONESE	FOOTBALL VENAFRO sq.C			
OLYMPIA AGNONESE	AESERNIA FRATERNA sq.B	FOOTBALL VENAFRO sq.C	BOYS ROCCARAVINDOLA	PRO CALCIO JUNIOR sq. B	CITTA' ISERNIA S.LEUCIO sq.B			
PRO CALCIO JUNIOR sq. B	OLIMPIC ISERNIA S.AGAPITO sq.B	OLIMPIC ISERNIA S.AGAPITO sq.B	FOOTBALL VENAFRO	AESERNIA FRATERNA sq.B	OLIMPIC ISERNIA S.AGAPITO sq.B			
Andata	Giornata	Ritorno	19/12/2021 – 09/01/2022 SOSTA NATALIZIA 06/02/2022-13/02/2022 SOTA TECNICA 20/03/2022 SOSTA TECNICA					
30/01/2022	07	10/04/2022						
CITTA' ISERNIA S.LEUCIO sq.B	AESERNIA FRATERNA sq.B							
FOOTBALL VENAFRO sq.C	PRO CALCIO JUNIOR sq. B							
FOOTBALL VENAFRO	OLYMPIA AGNONESE							
OLIMPIC ISERNIA S.AGAPITO sq.B	BOYS ROCCARAVINDOLA							

Società	Campo di gioco	Giorno e orario di gioco
AESERNIA FRATERNA sq.B	Antistadio Lancellotta IS	Sabato ore 16.00
BOYS ROCCARAVINDOLA	Campo sportivo Roccaravindola	Sabato ore 17.30
CITTA DI ISERNIA S.LE sq.B	Antistadio Lancellotta IS	Sabato ore 17.30
FOOTBALL VENAFARO	Marchese del Prete Venafro	Lunedì 16.00
FOOTBALL VENAFARO sq.C	Comunale Capriati al Volturno	Martedì 17.30
OLIMPIC ISERNIA S.AGA sq.B	Antistadio Lancellotta IS	Sabato ore 17.00
OLYMPIA AGNONESE	Campo sportivo Civitelle Agnone	Sabato ore 17.00
PRO CALCIO JUNIOR sq.B	Antistadio sintetico Castel di Sangro	Lunedì ore 17.00